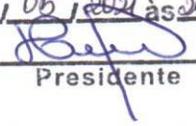




PODER LEGISLATIVO
CÂMARA MUNICIPAL DE PATOS
(CASA JUVENAL LÚCIO DE SOUSA)

APROVADO EM 1ª VOTAÇÃO

Em, 18 / 05 / 2021 às 20:53 horas


Presidente



Processo REPL 901/2021 - Data 18/05/2021 - Hora 13:58:06
Assunto: SOLICITA DO SECRET. MUNICIPAL DE
SERVIÇOS PUB., JOSIMAR AZEVEDO, O SERVIÇO DE
LIMPEZA E RETIRADA DE ENTULHOS NAS RUAS
WANDY ALVES E PEDRO MOURA, LOCALIZ. NO BAIRRO
VILA CAVALCANTE, NESTE MUNICÍPIO.
Remetente: DECILÂNIO CÂNDIDO DA SILVA ()

**SOLICITA DO SECRETÁRIO MUNICIPAL DE
SERVIÇOS PÚBLICOS, JOSIMAR DE AZEVEDO,
O SERVIÇO DE LIMPEZA E RETIRADA DE
ENTULHOS NAS RUAS VANDY ALVES E PEDRO
MOURA, LOCALIZADA NO BAIRRO VILA
CAVALCANTE, NESTE MUNICÍPIO.**

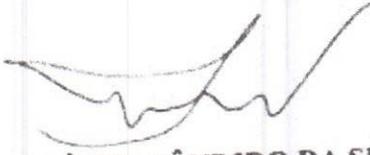
Na Forma Regimental, após consultado o Plenário, requeiro de Vossa Excelência, que seja encaminhado por meio de ofício, apelo ao Senhor Josimar de Azevedo, Secretário Municipal de Serviços Públicos, esta solicitação, visando a realização do serviço de **LIMPEZA E RETIRADA DE ENTULHO** de terrenos baldios localizados nas ruas Vandy Alves e Pedro Moura, próximo ao Centro Educacional Ágape (antigo prédio da Escola Gente Inocente), no Bairro Vila Cavalcante, neste Município.

JUSTIFICATIVA

Esta solicitação é um pedido constante da população que reside naquele local, tendo em vista que diariamente têm se deparado com o problema constante do acúmulo de lixo, sujeira e entulhos próximos aos terrenos baldios, causando riscos à segurança e à saúde dos moradores, devido ao perigo de acidentes, contaminação, e proliferação de pragas e doenças. Desta forma, é de fundamental importância a realização do serviço de limpeza e retirada de entulhos, para que assim toda aquela comunidade possa ter uma melhor qualidade de vida.

Sendo esta, uma reivindicação de toda aquela comunidade, esperamos que o Senhor Secretário se sensibilize e atenda o referido pleito o mais breve possível.

**SALA DAS SESSÕES DA CÂMARA MUNICIPAL DE PATOS-PB.
CASA JUVENAL LÚCIO DE SOUSA. Em 18 de maio de 2021.**


DECILÂNIO CÂNDIDO DA SILVA
VEREADOR/AUTOR